

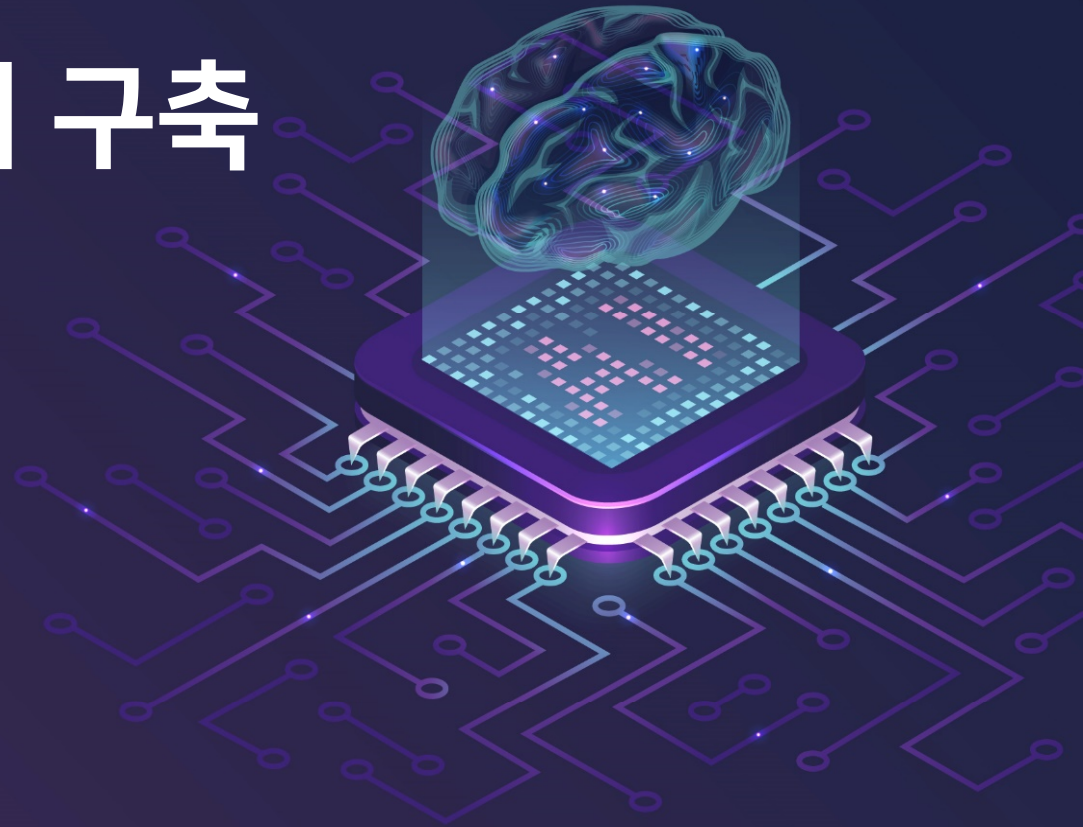


인공지능 학습용 데이터 구축

기존 산업 지능화 데이터

음성 기반

3D 발화 얼굴 데이터



음성 기반 3D 발화 얼굴 데이터 구축으로
“자연스러운 발화가 가능한 3D 메타휴먼 제작의 기회 확산”

음성 기반 3D 발화 얼굴 데이터 구축

3D 메타휴먼 제작 시 활용할
한글 특화 발화 얼굴 데이터 부재

3D 메타휴먼 후처리에 필요한
막대한 자금으로 인한
중소규모 관련 업체 부담

제안의 배경

최근 방송 콘텐츠 제작에서의 3D 메타휴먼 활용

- JTBC <아침>, MBN <아바타싱어>, MBC <쇼!음악중심> 등 방송에서 3D 메타휴먼 활용
- 쉽게 통제 가능하고 시공간의 제약없이 활용할 수 있는 메타휴먼 특성으로 방송 제작 편리성 향상
- 방송 콘텐츠 제작에 3D 메타휴먼을 활용하고자 하는 시도는 지속될 것으로 전망

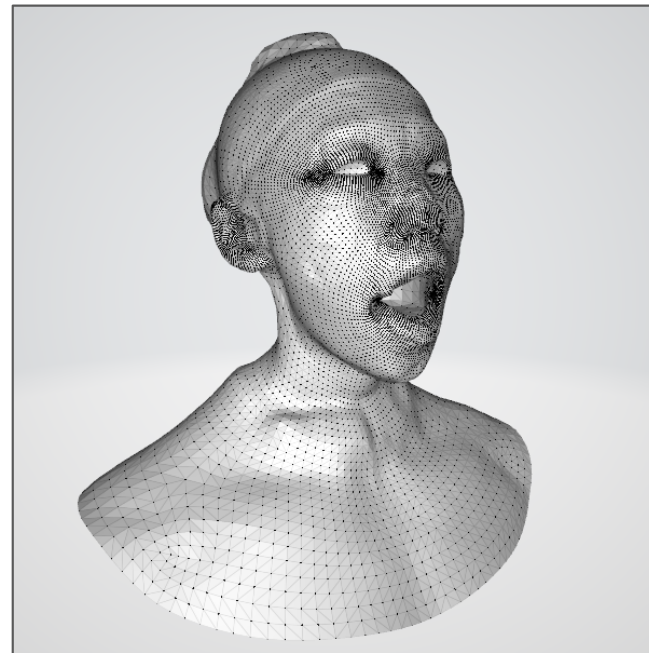
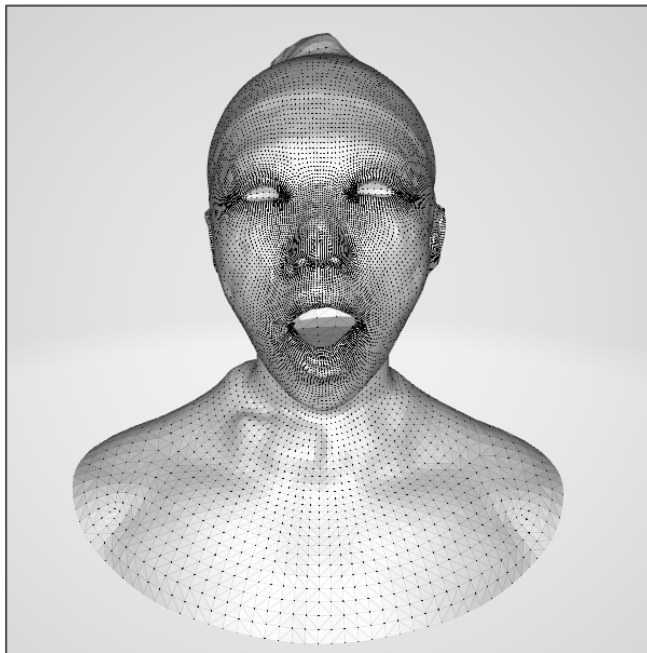
방송 및 영상 제작 특화도시 고양특례시

- 고양특례시는 수도권 과밀억제권역으로 공장으로 이루어진 대규모 사업단지 조성 불가
- 따라서 방송·영상·콘텐츠 산업을 주력 산업 방향으로 설정, 방송영상특화단지 '경기고양 방송영상밸리' 조성 진행 중
- '제2의 여의도·상암'을 목표로 앵커기업 유치 위해 '경기고양 방송영상밸리 도시개발사업 활성화전략 수립 용역' 수행

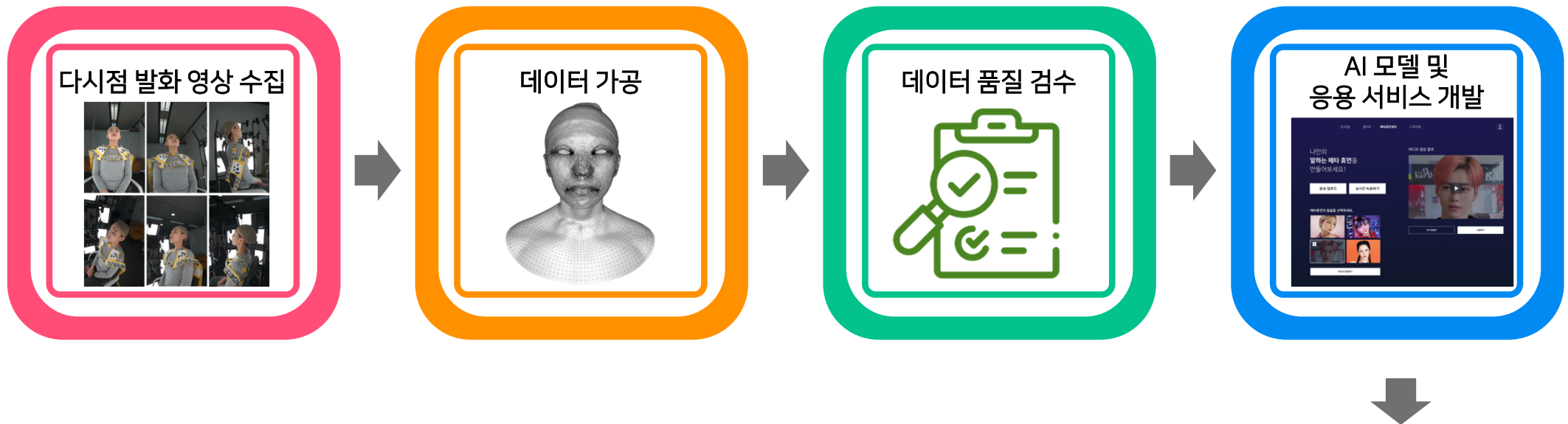
3D 발화 모델 생성을 위한 양질의 한국어 음성-3D데이터 확보

음성 기반 3D 발화 얼굴 데이터

메타버스와 생성형 AI에 대한 수요가 증가하는 추세에
국내 유일의 한국어 3D 발화 데이터셋 구축



과제 수행 개요 및 절차



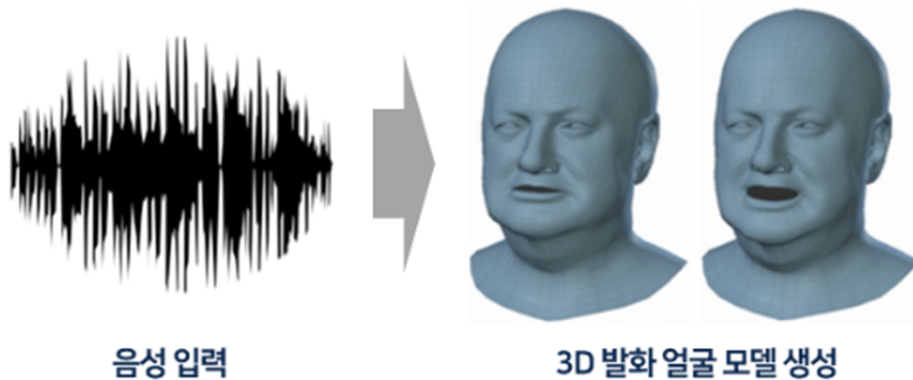
고품질의 AI 학습용 데이터, 모델, 시범서비스 공개

AI 학습용 데이터 확보 계획

구축 데이터 규모

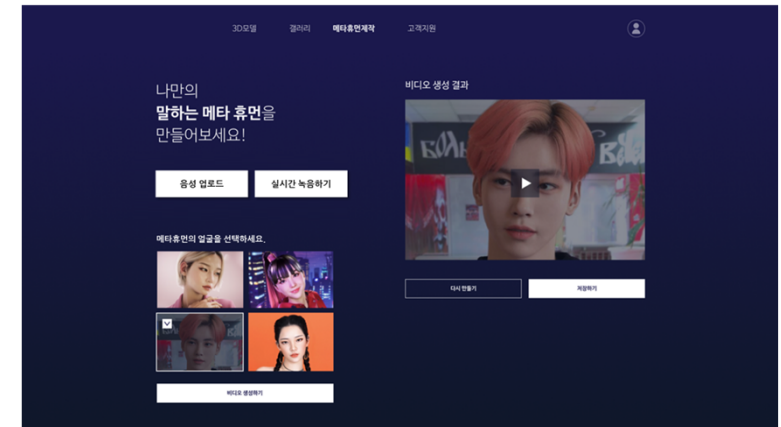
구분	종류	수량
원천 데이터	오디오	5,000개
	다시점 2D이미지	2,850만 개
라벨 데이터	3D mesh	57만 개
	메타정보	57만 개
	텍스처	10개

음성 기반 3D 메타휴먼 발화 얼굴 생성 AI 서비스

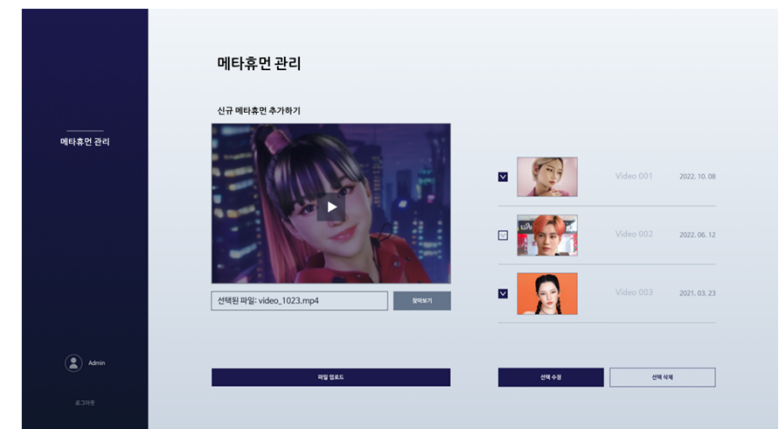


- 본 사업을 통해 구축하는 데이터를 활용하여 사용자가 음성을 입력하면 인공지능을 기반으로 발화가 자연스럽게 한국어를 말하는 3D 메타휴먼의 얼굴 영상이 생성되는 서비스를 개발하고자 함.
- 이때 3D 메타휴먼의 얼굴은 사용자가 음성을 입력하는 페이지에서 선택한 형태로 생성됨.

기능	<ul style="list-style-type: none"> • 자연스러운 한국어 발화가 가능한 3D 메타휴먼 얼굴 생성 • 생성한 3D 메타휴먼 파일 관리
장점	<ul style="list-style-type: none"> • 고가의 3D 메타휴먼 콘텐츠 제작 비용 절감 • 번거로운 후처리 작업 없이 자연스러운 메타휴먼 콘텐츠 제작 가능



말하는 3D 메타휴먼 제작 페이지(안)



메타휴먼 관리 페이지(안)



인공지능 학습용 데이터 구축 사업

기존 산업 지능화 데이터

음성 기반

3D 발화 얼굴 데이터

감사합니다